**噪声**

**What:**

很多时候，向规则的事物里添加一些“杂乱无章”的效果往往会有意想不到的效果。而这些杂乱无章的效果来源就是噪声。

**Why:**

消融效果，水波效果，全局雾效

**How:**

**噪声纹理是如何创建出来的？**

这些噪声纹理可以被认为是一种程序纹理，它们都是由计算机利用某些算法生成。Perlin噪声和Worley噪声是两种最常使用的噪声类型。